**LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM**

Mata Praktikum : INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Kelas : 3IA11

Praktikum ke- : 5

Tanggal : 11/14/2024

Materi : WIREFRAME

NPM : 51422161

Nama : MUHAMMAD TARMIDZI BARIQ

Ketua Asisten : FITRI

Jumlah Lembar : 5



**LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**2024**

1. Lakukan card sorting lanjutan untuk bagian eleminasi dan penyesuaian serta implementasi hasil
2. Silakan lanjutkan membuat wireframe sampai dengan halaman terakhir (semua halaman dibuat) kemudian screenshots dan jelaskan secara singkat
3. Cari warna yang sesuai dengan aplikasi kalian dan jelaskan mengapa kalian menggunakan warna tersebut pada aplikasi kalian nantinya
4. Lampirkan link figma yang telah kalian buat